



小島秀夫

@Kojima_Hideo

...

MSX版の「メタルギア」を数十年ぶりに遊んでみた。
驚いたことにキー操作を憶えていた。不思議とアイテムの場所も。エレベーター前の交替兵もw

Traducir Tweet

4:08 p. m. · 12 feb. 2014 · Twitter for iPhone

121 Retweets 123 Me gusta











うえはらふみや◆Carbuncle

@fumiyeah0924 · 12 feb. 2014

...

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo 感覚ってすごいですよね











よっしーX1(生の国の玉子)

@44x1 · 12 feb. 2014

...

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo あのゲームをほぼ予備知識なしで遊べたのは私の幸せでした。さすがに私は細かいところは忘れてると思いますがw











神八@FF11芝鯖

@Jinpachi_ZF · 12 feb. 2014

...

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo MOTHER2を実況プレイしていた糸井重里さんみたいに、監督のメタルギア実況とか...面白そう











zyf

@zyfaran · 12 feb. 2014

...

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo oh the nostalgia :'D





 1





スクーデロリアン

@torooper · 12 feb. 2014

...

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo 「でいーふらぐ！ラジオ製作部（仮）」インターネットラジオステーション音泉:2/12配信分にてパーソナリティの声優・小西克幸さんがMSXのメタルギアの思い出を懐かしそうに語ってましたよ(*^^*)



 3

 2





マノ

@mano_qoo · 12 feb. 2014

...

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo ヘビロテでMGSプレイしている我々も驚く程身体が覚えておりますです...各難易度別アイテム、歩兵のルート...ムービーが入るタイミングにカエルの位置...(*´ω´)











bax01a

@bax01tw · 12 feb. 2014

...

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo そろそろポリスノーツの続編お願いします！！











ケン

@harakeen · 12 feb. 2014

...

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo 何故だか理由は分からないんですが、マシンガン・キッドが大好きでした。











bax01a

@bax01tw · 12 feb. 2014

...

En respuesta a @Kojima_Hideo

@Kojima_Hideo 今年はポリスノーツ発売から20周年ですね...










Personas relevantes



小島秀夫

@Kojima_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

Condiciones de Servicio Política de Privacidad
Política de cookies Información de anuncios
Más opciones ... © 2020 Twitter, Inc.